

## FAQ per la validazione di schede di public engagement

*ATTENZIONE: per il modulo AIR di public engagement è in preparazione una nuova versione che sarà rilasciata verso fine mese e oltre a incorporare alcune modifiche sanerà alcuni malfunzionamenti.*

DOMANDA: cosa devo verificare in una scheda per approvarla?

RISPOSTA: la validazione consiste in un controllo di ambito (l'iniziativa è o meno di public engagement) e una verifica dei dati principali; a tal fine viene raccomandato di inserire nella scheda almeno i principali riferimenti alle informazioni pubbliche sull'iniziativa (link, locandine, articoli di giornale ecc.)

DOMANDA: non riesco ad approvare tutte o una parte delle schede "in validazione", perché?

RISPOSTA: per una anomalia, in questo momento un referente dipartimentale non può validare schede in cui il dipartimento non sia indicato come organizzatore. Se è "solo" partecipante per ora la validazione va richiesta all'indirizzo [sur.help@unimi.it](mailto:sur.help@unimi.it) indicando per ciascuna scheda l'"Identificativo IRIS" (ad es. PEN-0781). Si tratta di un problema che stiamo valutando come risolvere con Cineca.

DOMANDA: non riesco a riaprire tutte o una parte delle schede "in validazione", perché?

RISPOSTA: per una anomalia, in questo momento un referente dipartimentale può riaprire le schede visualizzate solo se il Dipartimento ha ruolo di responsabilità/organizzatore. Se è "solo" partecipante per ora la riapertura va richiesta all'indirizzo [sur.help@unimi.it](mailto:sur.help@unimi.it) indicando per ciascuna scheda l'"Identificativo IRIS" (ad es. PEN-0781). Si tratta di un problema che stiamo valutando come risolvere con Cineca.

DOMANDA: perché alla validazione di una scheda di public engagement non segue alcuna notifica email?

RISPOSTA: per scelta del gruppo di lavoro interateneo di analisi delle schede di public engagement in IRIS. Abbiamo di recente chiesto, per contro, di attivare la notifica a seguito di approvazione o respingimento della scheda da parte del referente dipartimentale